

Cos'è e chi ha inventato la partita doppia?

Dare e avere: cosa significano?

!

Cos'è e chi ha inventato la partita doppia?

La partita doppia - conosciuta anche come “**metodo della partita doppia**” - è una particolare scrittura contabile che permette di tenere **traccia** delle **entrate** e delle **uscite** di denaro avvenute durante un determinato **periodo di tempo**.

Questo importante **strumento** viene utilizzato soprattutto dalle **aziende**, ma può essere adottato anche da **privati** che desiderano gestire al meglio il proprio **budget** e le proprie **finanze**. Sicuramente non da tutti - anche perché diciamolo, probabilmente la ricordi come una **disciplina noiosa** - ma i più **esperti** la utilizzano davvero per con **piacere** anche al di fuori dal posto di lavoro!

Ti sei sempre chiesto **chi ha inventato la partita doppia**? Purtroppo non si conosce con precisione l'identità dell'inventore, anche se molti studiosi la fanno risalire all'**antica Grecia**. In quel periodo storico infatti - il **Medioevo** - sembra che i mercanti utilizzassero una particolare scrittura per tenere traccia degli scambi commerciali che avvenivano tra le varie città-stato: un bel **tuffo nel passato** con un po' di **storia** non guasta mai .

Quel che è certo, è che sin dalle sue **origini** i vantaggi della partita doppia in economia aziendale sono stati più che **evidenti**. Abbiamo deciso di presentartene **tre** dei tanti, ma sarebbero davvero **infiniti**:

- Può aiutare a **controllare** le spese e **prevedere** eventuali problemi economici;
- Permette di **analizzare** i costi e i ricavi dell'azienda nel lungo periodo;
- Consente di **valutare** l'efficienza della produzione.

Dare e avere: cosa significano?

Cosa staranno mai a **significare** questi tanto citati “dare” e “avere”? Se non hai mai visto degli esempi di scritture contabili in partita doppia, immagina le due **colonne del mastrino**: a **sinistra** troviamo il **dare** e a **destra** l'**avere**. In altri termini e in parole più povere (anche se un contabile non è solito utilizzarle), dare è sinonimo di credito mentre avere è sinonimo di debito. Per voler essere più **precisi**, invece:

- **Dare** significa registrare un movimento finanziario nel conto corrente della persona che lo **riceve**;
- **Avere** significa registrarlo nel conto corrente della persona che lo **invia**.

Quando il **contabile** o la **persona addetta alla registrazione dei conti** completano il loro **schemino**, se hanno fatto un buon lavoro il totale dei **debiti** e quello dei **crediti** dovrà essere **identico**. Se così non fosse, significa che qualcosa è andato **storto**: è il campanello d'allarme per **tornare indietro sui propri passi** e verificare l'operazione!

La partita doppia è un metodo di registrazione contabile che rappresenta il fondamento di qualsiasi sistema di contabilità ordinaria. Ogni operazione aziendale viene registrata contemporaneamente in due conti distinti: uno in **"Dare"** e uno in **"Avere"**, con lo stesso importo. Questo garantisce che l'equazione contabile fondamentale ($\text{Attivo} = \text{Passivo} + \text{Patrimonio Netto}$) rimanga sempre in equilibrio. [↗](#)

I principi della partita doppia

Le regole fondamentali del metodo della partita doppia sono quattro: [↗](#)

- **Registrazione duplice:** Ogni operazione deve essere registrata almeno due volte, in due conti distinti.
- **Sezioni opposte:** La registrazione deve avvenire in sezioni opposte, ovvero una volta in "Dare" e una volta in "Avere".
- **Importo coincidente:** La somma dei valori registrati in "Dare" deve sempre essere uguale alla somma dei valori registrati in "Avere".
- **Assenza di valori negativi:** Per diminuire il valore di un conto, si registra l'importo nella sezione opposta rispetto a quella in cui si trova fisiologicamente. [↗](#)

Come funziona in pratica

La partita doppia si basa su due libri contabili principali: [↗](#)

- **Libro giornale:** In questo registro vengono annotate tutte le operazioni aziendali in ordine cronologico.
- **Libro mastro:** Qui le operazioni sono raggruppate per conto (ad esempio, "Cassa", "Crediti verso clienti", "Ricavi di vendita"), offrendo una visione sistematica e dettagliata di ciascun movimento. [↗](#)

Logica del Dare e dell'Avere

I termini "Dare" e "Avere" non vanno interpretati letteralmente, ma in relazione alla natura dei conti che movimentano. La regola generale è: [↗](#)

- **Attività e Costi:** Aumentano in Dare e diminuiscono in Avere.
- **Passività, Patrimonio Netto e Ricavi:** Aumentano in Avere e diminuiscono in Dare. [↗](#)

Esempio: acquisto di un bene in contanti

Ipotizziamo l'acquisto di un computer del valore di 1.000 euro, pagato in contanti.

1. Si verifica un aumento delle attrezzature (conto di stato patrimoniale, categoria Attività).
2. Si verifica una diminuzione della cassa (conto di stato patrimoniale, categoria Attività). [↗](#)

La registrazione in partita doppia sarà:

- **Conto Attrezzature (Attivo):** +1.000 € in **Dare**

- **Conto Cassa (Attivo):** -1.000 € in **Avere** [↗](#)

Vantaggi della partita doppia

- **Controllo completo:** Fornisce una visione completa e dettagliata di tutte le operazioni aziendali.
- **Equilibrio finanziario:** Garantisce che il bilancio sia sempre in equilibrio, permettendo di rilevare eventuali errori di registrazione.
- **Precisione:** Il sistema permette di tracciare l'origine e la destinazione di ogni transazione economica.
- **Base per il bilancio:** Costituisce la base per la redazione di documenti contabili fondamentali come il conto economico e lo stato patrimoniale.